

# TIPPS für GUTE LAUNE

Ein Angebot des Jugendbüros der Marktgemeinde Pyrbaum



## Hallo zusammen,

die Osterferien sind in vollem Gange, der Online- bzw. Heimunterricht pausiert und somit ist ausgiebig Zeit, sich auf die Suche nach neuen kreativen Freizeitaktivitäten zu machen. Hierbei möchte mit meiner neuesten Zusammenstellung an Kreativ- und Spielideen wieder einen Beitrag leisten. Und da ihr wegen den Ferien ja mehr Zeit habt, gibt es dieses Mal auch mehr Tipps 😊. Ich hoffe, dass das eine oder andere Passende für euch mit dabei ist.

Ich wünsche euch eine schöne Osterzeit.

Jochen Hirschmann  
Gemeindlicher Jugendpfleger – Markt Pyrbaum

## Erklär-Video für Kinder zum Thema „Corona“

Zu Beginn möchte ich auf ein super Erklär-Video für Kinder zum Thema „Corona“ aufmerksam machen. Die Stadt Wien hat hierzu ein sehr gutes Video veröffentlicht.

Ihr findet es unter dem Link

<https://www.youtube.com/watch?v=kU4oCmRFTw>

### Hinweis:

Die Tipps sind nach bestem Wissen und Gewissen ausgewählt worden. Dennoch ist eine Haftung für Personen-, Sach- und Vermögensschäden ausgeschlossen.

Kontakt: Jugendbüro – Markt Pyrbaum, Jochen Hirschmann (Gemeindlicher Jugendpfleger)  
Mail: [jochen.hirschmann@kjr-neumarkt.de](mailto:jochen.hirschmann@kjr-neumarkt.de), Mobil: 01573/5295329, Festnetz: 09181/470 246

# TIPPS für GUTE LAUNE

Ein Angebot des Jugendbüros der Marktgemeinde Pyrbaum



## Schreib- und Malwerkstatt zu Ostern - Geschenke für Familie und Freunde

Nun ist doch schon einige Zeit vergangen, in der Erwachsene und Kinder Verwandte und Freunde nur sehr eingeschränkt oder gar nicht sehen konnten🙄. Wie wäre es, wenn ihr zusammen für Oma/ Opa, Onkel/ Tante oder Freunde einen Brief gestaltet ✉️ und an diese verschickt? Gemalte Regenbögen🌈, gebastelte, gemalte, gestempelte oder gedruckte Bilder 🎨🖼️✍️📄 oder Grußkarten, für die Älteren ein netter Text✍️📄, ...

Hier gibt es unzählige Gestaltungsmöglichkeiten (vielleicht auch aus vergangenen Tipps💡)! So könnt ihr anderen eine Freude bereiten und vielleicht erhaltet ihr ja sogar eine Antwort. Briefmarken kann man übrigens auf der Homepage der Post auch zum selbst ausdrucken kaufen (<https://www.deutschepost.de/de/i/internetmarke-porto-drucken.html>).

Nächste Woche gibt's dann allerlei rund um Ostern! 🐛🌸🥚🐣

## Windlicht/Oster-Gläser

**Hier kommt ein toller Tipp von meiner Kollegin Anja aus Freystadt**

Gestalte ein Windlicht, lege Schokolade, ein Teelicht oder ein kleines, selbstgemachtes Geschenk rein und stelle es vor die Tür deiner Liebsten (Oma, Opa, bester Freund/in, ...).

1. Gestalte das Windlicht nach deinen Vorstellungen und sei kreativ!
2. Klebe Perlen, Watte oder Bast drauf oder schneide aus buntem Transparentpapier Ostereier, Osterhasen oder dein Lieblingstier aus und klebe es mit Kleister auf das Windlichtglas.

Tipp: Wer kein farbiges Transparentpapier zur Hand hat, kann auch Butterbrotpapier verwenden, welches vorher mittels Wassermalfarben eingefärbt wird.



### Hinweis:

Die Tipps sind nach bestem Wissen und Gewissen ausgewählt worden. Dennoch ist eine Haftung für Personen-, Sach- und Vermögensschäden ausgeschlossen.

Kontakt: Jugendbüro – Markt Pyrbaum, Jochen Hirschmann (Gemeindlicher Jugendpfleger)  
Mail: [jochen.hirschmann@kjr-neumarkt.de](mailto:jochen.hirschmann@kjr-neumarkt.de), Mobil: 01573/5295329, Festnetz: 09181/470 246

# TIPPS für GUTE LAUNE

Ein Angebot des Jugendbüros der Marktgemeinde Pyrbaum



## Riesenkunstwerk – Malen, kleben und gestalten

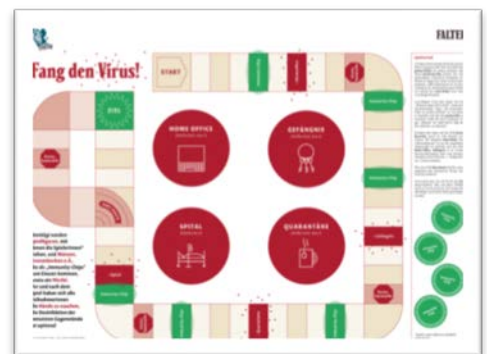
Habt ihr schon mal ein Riesenkunstwerk gestaltet? Auf kleinen weißen Blättern malen kann ja jeder! Breitet für die Mini-Künstler eine große, bemalbare Unterlagen auf dem Boden aus – super macht sich hier braunes Packpapier oder Tapetenreste. Verteilt Stifte, Wachsmalkreide, Sticker, Zeitungen und Zeitschriften dazu und los geht's! Wie wäre es mit dem Thema Dschungel? 🐼 🌿 🐘 Im Nu entsteht auf dem Papier, ob gemalt oder mit Papier sowie anderen Dingen zu Collagen zusammen geklebt, Landschaften aus Lianen, Bäumen und exotischen Blumen. Elefanten, Affen und Tiger dürfen natürlich auch nicht fehlen! – Ihr könnt euch natürlich auch andere Motivwelten überlegen und gestalten!

## Spiele, spielen, spielen

Unter diesem Motto kommen jetzt ein paar Spielideen. Einige kommen euch sicher bekannt vor und sind es wert, mal wieder gespielt zu werden.

### Tipp 1: „Fang den Virus“ - Das Spiel zur Corona-Krise

Über den Download die zwei Hälften des Spielbretts als pdf-Datei runterladen, ausdrucken und zusammenkleben. Dann die nötigen Spielmaterialien (die jeder in der Regel zu Hause hat) rausholen und schon kann die Jagd nach dem Virus beginne. Die Anleitung findet ihr direkt auf Spielbrett



<https://www.falter.at/zeitung/20200317/fang-den-virus-das-spiel-zur-corona-krise-hier-als-download>

Hinweis:

Die Tipps sind nach bestem Wissen und Gewissen ausgewählt worden. Dennoch ist eine Haftung für Personen-, Sach- und Vermögensschäden ausgeschlossen.

Kontakt: Jugendbüro – Markt Pyrbaum, Jochen Hirschmann (Gemeindlicher Jugendpfleger)  
Mail: [jochen.hirschmann@kjr-neumarkt.de](mailto:jochen.hirschmann@kjr-neumarkt.de), Mobil: 01573/5295329, Festnetz: 09181/470 246

# TIPPS für GUTE LAUNE

Ein Angebot des Jugendbüros der Marktgemeinde Pyrbaum



## **Tipp 2: „Kommando Pimperle“** → *hier ist eure Reaktionsfähigkeit gefordert*

Die Teilnehmer sitzen um den Tisch. Es werden mehrere Kommandos vereinbart, etwa:

- Pimperle: den Zeigefinger auf den Tisch legen
- Hoch: die Arme sind in die Höhe zu strecken
- Tief: die Arme müssen unter den Tisch gesteckt werden
- Flach: die Handfläche ist auf den Tisch zu legen
- Faust: die Faust ist auf den Tisch zu legen

Es können nach Belieben noch weitere Aufgaben erfunden und zum Spiel hinzugefügt werden. Das Spiel wird dementsprechend schwieriger für die Teilnehmer.

Einer darf nun die Kommandos geben, die er und die anderen Spieler sofort auszuführen haben. Allerdings: nur wenn der Befehl mit "Kommando ..." beginnt, dürfen es die Spieler auch ausführen. Alle anderen Befehle sind zu ignorieren, bei "Flach" darf man sich also nicht bewegen, nur bei "Kommando: Flach".

Der Spielleiter kann die Aktion immer durchführen oder antäuschen, um die anderen Spieler zu verwirren.

Wer trotz ungültigen Befehls eine Aktion durchführt, trotz gültigen Kommandos keine Bewegung macht oder eine falsche Bewegung durchführt, bekommt einen Strafpunkt, scheidet aus, muss ein Pfand abgeben, oder wird zum nächsten Kommando-Geber.

## **Tipp 3: „Stadt Land Fluss“** (ab 2 Personen möglich)

*Bei diesem Spieleklassiker könnt ihr euer Wissen „beweisen“ und gleichzeitig Neues dazulernen*

Zu Beginn werden einige Kategorien vereinbart. Typische Begriffe sind "Stadt", "Land", "Fluss", "Tier", "Name", "Beruf", "Pflanze", "Zeichentrickfigur" z. B.

Pro Runde wird nun ein Buchstabe des Alphabets ausgewählt. Dies geschieht dadurch, dass ein Spieler in Gedanken das Alphabet aufzählt und ein anderer Spieler nach Belieben "Stopp" sagt.

Alle Spieler überlegen sich nun für jede vereinbarte Kategorie einen Begriff, der mit dem gewählten Buchstaben beginnt.

### Hinweis:

Die Tipps sind nach bestem Wissen und Gewissen ausgewählt worden. Dennoch ist eine Haftung für Personen-, Sach- und Vermögensschäden ausgeschlossen.

Kontakt: Jugendbüro – Markt Pyrbaum, Jochen Hirschmann (Gemeindlicher Jugendpfleger)  
Mail: [jochen.hirschmann@kjr-neumarkt.de](mailto:jochen.hirschmann@kjr-neumarkt.de), Mobil: 01573/5295329, Festnetz: 09181/470 246

# TIPPS für GUTE LAUNE

Ein Angebot des Jugendbüros der Marktgemeinde Pyrbaum



Wenn der erste Spieler alle Begriffe niedergeschrieben hat, ruft er STOPP. Niemand darf jetzt mehr schreiben. Dann werden die auf notierten Begriffe verglichen.

Für alle gültigen Begriffe gibt es Punkte:

Für einen eindeutigen Begriff gibt es 10 Punkte, für einen von mehreren verwendeten Begriff 5 Punkte und für einen Begriff, aus dessen Kategorie nur ein einziger Spieler eine Lösung hat, 20 Punkte.

Anschließend startet eine neue Runde mit einem neuen Buchstaben.

Wer am Ende aller Spielrunden die meisten Punkte gesammelt hat, hat gewonnen.

## **Tipp 4: „Melodien erraten“ (ab 2 Personen möglich)**

*Hier sind eure Musikalität und Kreativität gefordert. Wer errät die meisten Melodien?*

Ein Spieler entscheidet sich für ein Lied, das er gut kennt (und das wahrscheinlich auch die anderen Mitspieler kennen).

Er/Sie summt (pfeift, ...) die Melodie dieses Spieles vor.

Die anderen Mitspieler müssen erraten, um welches Lied es sich handelt.

Wer als erster die korrekte Antwort geben kann, darf das nächste Lied auswählen und vorsummen (oder erhält einen Punkt).

## **Tipp 5: „Wer bin ich“ (ab 2 Personen möglich)**

*Bei diesem Spiel sind dein logisches Denken und deine Kreativität gefordert*

Jeder Mitspieler schreibt oder malt geheim, ohne dass es andere sehen, auf einen kleinen Post-It-Zettel oder einen normalen Zettel eine Person oder ein Tier.

Jedem Spieler wird somit eine Bezeichnung von einem anderen Mitspieler zugeordnet. Dann wird jeder Zettel einem anderen Mitspieler auf dessen Stirn geheftet bzw. mit einem kleinen Stück Tesa-Film geklebt. Alle wissen nun, wer oder was die anderen „sind“. Niemand weiß allerdings, wer er selbst ist. Ziel des Spieles: Herausbekommen welcher Begriff auf dem Zettel auf seiner Stirn steht bzw. wer man ist!

Nun geht es reihum. Nacheinander dürfen nur Fragen gestellt werden, die mit Ja oder Nein zu beantworten sind.

### Hinweis:

Die Tipps sind nach bestem Wissen und Gewissen ausgewählt worden. Dennoch ist eine Haftung für Personen-, Sach- und Vermögensschäden ausgeschlossen.

Kontakt: Jugendbüro – Markt Pyrbaum, Jochen Hirschmann (Gemeindlicher Jugendpfleger))

Mail: [jochen.hirschmann@kjr-neumarkt.de](mailto:jochen.hirschmann@kjr-neumarkt.de), Mobil: 01573/5295329, Festnetz: 09181/470 246

# TIPPS für GUTE LAUNE

Ein Angebot des Jugendbüros der Marktgemeinde Pyrbaum



Ist es ein Ja, darf weiter gefragt werden, ist es ein Nein – kommt der nächste Spieler mit dem Fragen zu seinem Begriff an der Reihe.

Gespielt wird so lange, bis jeder Spieler den Begriff, der auf dem Zettel an seiner Stirn steht, herausbekommen hat.

## **Tipp 6: „Koffer packen“** (ab 2 Personen möglich)

Noch ein Spieleklassiker ☺: Wer kann sich am meisten Begriffe merken?

Der erste Spieler beginnt und sagt z.B.: „Ich packe in meinen Koffer, und gebe hinein .... eine Hose!“

Der nächste Spieler sagt: „Ich packe in meinen Koffer, und gebe hinein .... eine Hose und einen Hut!“

Der Koffer wird nun immer weiter gepackt und es kommen immer neue Dinge hinzu. Es müssen dabei jedoch immer erst die schon eingepackten Dinge genannt werden.

Ein Spieler, der bei der Aufzählung einen Gegenstand vergisst, scheidet aus. Der letzte Spieler, der übrigbleibt, hat gewonnen.

Hier noch eine Alternative, damit möglichst viele Mitspieler möglichst lange dabei sein und ihre Merkfähigkeit trainieren können ☺:

Zu Beginn wird für jeden ein Punktekonto auf einen Zettel geschrieben (z.B. 10 Punkte). Für den Spieler, der daneben liegt, gibt es einen Minuspunkt auf seinem Konto. Ist das Punktekonto aufgebraucht, ist für ihn das Spiel beendet.

### Hinweis:

Die Tipps sind nach bestem Wissen und Gewissen ausgewählt worden. Dennoch ist eine Haftung für Personen-, Sach- und Vermögensschäden ausgeschlossen.

Kontakt: Jugendbüro – Markt Pyrbaum, Jochen Hirschmann (Gemeindlicher Jugendpfleger))

Mail: [jochen.hirschmann@kjr-neumarkt.de](mailto:jochen.hirschmann@kjr-neumarkt.de), Mobil: 01573/5295329, Festnetz: 09181/470 246

# TIPPS für GUTE LAUNE

Ein Angebot des Jugendbüros der Marktgemeinde Pyrbaum



**UND ZU GUTER LETZT NOCH EIN PAAR TIPPS FÜR ALLE,**

**DIE GERNE MEDIEN NUTZEN ☺**

## **Tipp 1: Online-Spiele – Ein paar Tipps auf der Seite von GEOLino**

Das geniale dabei: man muss sich nirgends registrieren. Außerdem gibt es auch keine In-App-Käufe, mit denen einem das Geld aus der Tasche gezogen wird damit man überhaupt spielen kann☺.

- Mahjong: Findet die richtigen Stein-Pärchen und baut die Steine ab  
<https://www.geo.de/geolino/spiele/13346-rtkl-onlinespiel-mahjong>
- Schiebepuzzles: Bringt die Bildteile an ihren richtigen Platz  
<https://www.geo.de/geolino/14873-thma-schiebepuzzle>
- QUIZZ-Ecke: Hier findet ihr Quizze zu verschiedenen Themen  
<https://www.geo.de/geolino/quiz-ecke>
- TETRIS – Der Spieleklassiker schlechthin ☺  
<https://www.geo.de/geolino/spiele/13349-rtkl-onlinespiel-tetris>

Klickt euch mal auf der Seite von GEOLino durch. Da werdet ihr noch viel mehr Spielideen finden.

## **Tipp 2: Programmieren mit SCRATCH (für ältere Kinder und Jugendliche)**



Mit Scratch kannst du deine eigenen interaktiven Geschichten, Spiele und Animationen programmieren und deine Kreationen mit anderen in der Gemeinschaft online teilen. Für den Einstieg gibt es Tutorials und auch fertige Beispiele kann man sich als Anregung ansehen.

Hier geht es zur Seite von Scratch: <https://scratch.mit.edu/about>

### Hinweis:

Die Tipps sind nach bestem Wissen und Gewissen ausgewählt worden. Dennoch ist eine Haftung für Personen-, Sach- und Vermögensschäden ausgeschlossen.

Kontakt: Jugendbüro – Markt Pyrbaum, Jochen Hirschmann (Gemeindlicher Jugendpfleger)  
Mail: [jochen.hirschmann@kjr-neumarkt.de](mailto:jochen.hirschmann@kjr-neumarkt.de), Mobil: 01573/5295329, Festnetz: 09181/470 246



# TIPPS für GUTE LAUNE

Ein Angebot des Jugendbüros der Marktgemeinde Pyrbaum



## Tipp 3: Skibbl – „Montagsmaler“-Online

Bei Skibbl muss man Begriffe erraten, die andere Mitspieler zeichnen. Natürlich ist man auch selbst mal mit dem Zeichnen dran. Du bekommst drei Begriffe vorgeschlagen. Einen davon wählst du aus und zeichnest ihn. Es gilt möglichst viele Punkte zu sammeln.

Link: <https://skribbl.io/>



### Hinweis:

Die Tipps sind nach bestem Wissen und Gewissen ausgewählt worden. Dennoch ist eine Haftung für Personen-, Sach- und Vermögensschäden ausgeschlossen.

Kontakt: Jugendbüro – Markt Pyrbaum, Jochen Hirschmann (Gemeindlicher Jugendpfleger)  
Mail: [jochen.hirschmann@kjr-neumarkt.de](mailto:jochen.hirschmann@kjr-neumarkt.de), Mobil: 01573/5295329, Festnetz: 09181/470 246